

/*

Autore : Riontino Raffaele
I.T.I.S. Ettore Molinari - Milano
23/9/2010
Nome : Esercizio_java1_3

Traccia : Scrivere un programma che calcola la radice quadrata di un numero e ne stampi il risultato.
Controllare che il numero inserito sia compreso tra 0 e 100 prima di stampare il risultato,
altrimenti uscire dal programma con un messaggio idoneo (tipo: " dato non accettabile")
*/

```
import java.lang.*;

public class Esercizio_java1_3
{
    public static void main (String args[])
    {
        char s;
        do{
            System.out.println("Esercizio_java1_3\tRiontino Raffaele\t23/09/
2010\n\n\tITIS Ettore Molinari - Milano classe 4 INF corso serale\n\n\n");
            System.out.println("\t\tRadice quadrata\n\n");
            float num;
            num = Console.readFloat("\tinserisci un numero compreso tra 0 e 100 : ");
            if (num < 0) System.out.println("\n\tImpossibile effettuare la radice
quadrata, valore troppo piccolo!!\n\n\t");
            else if (num > 100) System.out.println("\n\tImpossibile effettuare la radice
quadrata, valore troppo grande!!\n\n\t");
            else {
                num = (float) Math.sqrt(num);
                System.out.println("\n\tLa radice e' = " + num + "\n\n\t");
            }
            System.out.println("\tVuoi eseguire un'altra operazione (s / n) ? ");
            do{
                s = Console.readChar(" ");
            }while(s != 's' && s != 'n');
            }while (s == 's');
        }//chiusura main
    }//chiusura class
```