

[blog](#)

```
/*
Programma 69cppTypedef

programma di esempio sull'utilizzo dell'istruzione typedef

Riontino Raffaele 3 AS I.T.I.S. Ettore Molinari - Milano - corso serale 6/4/'10
*/

#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <iostream>
using namespace std;

typedef struct {          //typedef serve per cambiare il nome al tipo di variabile
che si deve utilizzare
    char nome[20];      //in questo esempio tutta la struttura viene chiamata dati
    char cognome[30];  // e viene vista da tutte le funzioni del programma
    int eta;
    int telefono;
}dati;

void array();

main()
{
    dati a; //crea una variabile che contiene i campi della struttura rinominata con typedef
    system("cls");
    cout << "\n\tstruttura creata con l'istruzione typedef\n\n";
    cout << "\n\tInserisci il nome : ";
    cin.getline(a.nome,30);
    cout << "\n\tInserisci il cognome : ";
    cin.getline(a.cognome,30);
    cout << "\n\tInserisci l'eta' : ";
    cin >> a.eta;
    cout << "\n\tInserisci il telefono : ";
    cin >> a.telefono;
    cout << endl << endl ;
    system("pause");

    array();
}// fine main

void array()
{
    system("cls");
    cout << "\n\tArray creato in una funzione utilizzando la struttura\n";
    cout << "\trinominata con l'istruzione typedef\n";
    int i;
    dati b[5]; //crea un array che ha come struttura quella dichiarata con teypdefr

    for (i=0 ; i<5 ; i++)
    {
        cout << "\n\tContatto numero : " << i+1 << "\n";
        cout << "\n\tInserisci il nome : ";
        cin.ignore();
    }
}
```

```
cin.getline(b[i].nome,30);
cout << "\tInserisci il cognome : ";
cin.getline(b[i].cognome,30);
cout << "\tInserisci l'eta' : ";
cin >> b[i].eta;
cout << "\tInserisci il telefono : ";
cin >> b[i].telefono;
}
} //chiusura array
```