

[lelezapp blog](#)

```
/*
Programma 78cppConteggioPresenze Riontino Raffaele
3 AS INF I.T.I.S. Ettore Molinari - Milano - 4 - 5 - 2010

Data una parola inserita da tastiera, il programma conta quante volte è presente
in un file di testo (file.txt)

*/

#include <conio.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <iostream>

#define dimp 30
#define dimt 120
using namespace std;

void inizio();

char menu();

void conteggio();

void aggiungi();

void creafile();

main()
{
char scelta;
do{
    inizio();
    scelta = menu();
    if (scelta == 'c') conteggio();
    if (scelta == 'a') aggiungi();
    if (scelta == 'l') creafile();
    }while(scelta != 'e');
system("cls");
cout << "\n\n\n\n\t\tProgramma terminato\n\n\n\n\t";
system("pause");
} //chiusura main

//inizio
void inizio()
{
system("cls");
cout << "\n\tProgramma 78cppConteggioPresenze\t\tRiontino Raffaele\n";
cout << "\n\t3 AS INF I.T.I.S. Ettore Molinari\t- Milano -\t4-5-'10\n\n";
} //chiusura inizio
```

```

//menù
char menu()
{
    char scelta;
    cout << "\n\tControlla quante volte e' persente una parole nel file 'testo.txt'\n\n";
    cout << "\n\t\tMenu' \n";
    cout << "\n\t[L] Crea il file\n";
    cout << "\n\t[C] Controlla parola nel file\n";
    cout << "\n\t[A] Aggiungi parole al file\n";
    cout << "\n\t[E] Fine\n";
    cout << "\n\n\tdigita una scelta : ";
    scelta = getch();
    scelta = tolower(scelta);
    return scelta;
}

//chiusura menu

//conteggio
void conteggio()
{
    int i,conto;
    char c,scelta;
    char parola[dimp],temp[dimt];
    FILE *f;
    if (f = fopen("testo.txt","rt")) {
        fclose(f);
        do{
            inizio();
            cout << "\n\tInserisci la parola da cercare : ";
            cin.getline(parola,dimp);
            i=0;
            conto=0;
            f = fopen("testo.txt","rt");
            do{
                c = fgetc(f);
                if (isalpha(c) || isdigit(c)) {
                    temp[i] = c;
                    i++;
                }
                else {
                    if (strcmp(temp,parola) == 0) conto++;
                    i=0;
                }
            }while(!feof(f));
            temp[i]='\0';
            fclose(f);
            cout << "\n\n\tla parola - " << parola << " - e' presente nel
file : " << conto << " volte\n";
            cout << "\n\n\tPremi\n\t[V] per visualizzare il file
'testo.txt'\n";
            cout << "\n\t[R] per fare una nuova ricerca\n\n\t[M] per
tornare al menu' principale";
        }do{
            scelta = getch();
            scelta = tolower(scelta);
            if (scelta == 'v') system("testo.txt");
        }
    }
}

```

```

        }while(scelta != 'm' && scelta != 'r');

        }while(scelta == 'r');
    }

    else {
        inizio();
        cout << "\n\n\n\tAttenzione , il file testo.txt non esiste!!!\n\n\n\t";
        system("pause");
    }
} //chiusura conteggio

//aggiungi
void aggiungi()
{
    FILE *f;
    char parola[dimt],scelta;
    if (f = fopen("testo.txt","rt")) {
        fclose(f);
        f = fopen("testo.txt","at");
        do{
            inizio();
            cout << "\n\n\tInserisci una o piu' parole da aggiungere al file :
\n\n\t";

            cin.getline(parola,dimp);
            fprintf(f,"%s \n",parola);
            cout << "\n\n\tvuoi aggiungere un'altra parola (s / n) ? ";
            do{
                scelta = getch();
                scelta = tolower(scelta);
            }while (scelta != 'n' && scelta != 's');
            }while(scelta == 's');
            fclose(f);
        }

    else {
        inizio();
        cout << "\n\n\n\tAttenzione il file 'testo.txt' non esiste !!!!\n\n\n\t";
        system("pause");
    }
} //chiusura aggiungi

//creafile
void creafile()
{
    FILE *f;
    inizio();
    if (f = fopen("testo.txt","rt")) {
        fclose(f);
        cout << "\n\n\tIl file 'testo.txt' esiste gia'\n\n\t";
        system("pause");
    }

    else {
        f = fopen("testo.txt","wt");
        fclose(f);
        cout << "\n\n\tFile creato correttamente !!\n\n\n\t";
        system("pause");
    }
}

```

}
} //chiusura creafire